

| | | | | | |
|---------------|---|---|--|--|---|
| 14h00 - 14h28 | <u>1. Découvrir des ressources numériques pour l'enseignement</u> | <u>2. Comment améliorer nos pratiques professionnelles grâce au numérique ?</u> | <u>3. Pédagogie de projet et valorisation des filières</u> | <u>4. Jeu de rôle sur la pédagogie du jeu</u> | <u>5. Les ressources pour la pédagogie par le jeu</u> |
| 14h30 - 14h58 | <u>10. Favoriser la participation des élèves par l'innovation pédagogique</u> | <u>9. Adapter sa pédagogie aux enfants dys et allophones</u> | <u>8. Le climat scolaire affaire de toute communauté éducative</u> | <u>7. Stratégie pédagogique et outil de motivation en présentiel et distanciel</u> | <u>6. Les ateliers oraux</u> |
| 15h00 - 15h28 | <u>10. Favoriser la participation des élèves par l'innovation pédagogique</u> | <u>9. Adapter sa pédagogie aux enfants dys et allophones</u> | <u>8. Le climat scolaire affaire de toute communauté éducative</u> | <u>7. Florilège de pratiques professionnelles sur la motivation des élèves</u> | <u>6. Quand l'oral est un terrain de jeux</u> |
| 15h30 - 15h58 | <u>1. Découvrir des ressources numériques pour l'enseignement</u> | <u>2. Comment améliorer nos pratiques professionnelles grâce au numérique ?</u> | <u>3. Pédagogie de projet et valorisation des filières</u> | <u>4. Jeu de rôle sur la pédagogie du jeu</u> | <u>5. Les ressources pour la pédagogie par le jeu</u> |
| 16h00 | Clôture (stand d'accueil, stand 11) : https://zoom.us/j/92905923428 | | | | |

[Pour voter cliquez ici !](#)

