

L'impact de la motivation sur la mémoire à court terme de l'apprenant lors des apprentissages scolaires

Annexes au guide de présentation

#### **A4.1 – Listes de mots**

<b>NST 1</b>	<b>NPGT2</b>	<b>MST3FB</b>	<b>MST4</b>	<b>MPGT5FB</b>
TABLE	TOIT	CHAPEAU	MONTRE	BOA
FOURCHETTE	ARBRE	DRAP	CHALEUR	GUITARE
SOLEIL	MOUSTIQUE	FLEUVE	BOUGIE	ARGENT
CHAUSSURE	CHEVAL	PINCE	BAGUE	BALLE
CHAISE	MUR	BERET	PENDULE	PYTHON
CUILLERE	FLEUR	COUVERTURE	FROID	TROMPETTE
LUNE	ABEILLE	RIVIERE	LAMPE	MONNAIE
CHAUSSETTE	VACHE	TENAILLE	COLLIER	BALLON
FAUTEUIL	ESCALIER	BONNET	HORLOGE	VIPERE
COUTEAU	PLANTE	OREILLER	HUMIDITE	PIANO
ETOILE	GUEPE	RUISSEAU	AMPOULE	BILLET
PANTALON	MOUTON	MARTEAU	BRACELET	RAQUETTE
TABOURET	CAVE	CASQUETTE	REVEIL	COBRA
ASSIETTE	HERBE	COUETTE	SECHERESSE	BATTERIE
PLANETE	MOUCHE	TORRENT	NEON	PIECES
VESTE	LAPIN	SCIE	MEDAILLE	MAILLOT

<b>MPGT6</b>	<b>NGIT7</b>	<b>MGIT8FB</b>	<b>MGIT9</b>	<b>NST10</b>
HISTOIRE	GRAND	CREME	REPOS	MAIN
LIRE	VALISE	BRIQUE	CORDE	TULIPE
ADDITION	TELEVISION	RUE	CEINTURE	AVRIL
BOIS	DESSINER	LAVER	FRERE	CHENE
RECIT	PETIT	GATEAU	SOMMEIL	PIED
ECRIRE	SAC	CIMENT	FICELLE	MARGUERITE
SOUSTRACTION	RADIO	AVENUE	BRETELLE	JANVIER
FER	DECALQUER	NETTOYER	SŒUR	TILLEUL
CONTE	GROS	ECLAIR	SIESTE	BRAS
ECOUTER	MALETTE	BETON	FIL	COQUELICOT
MULTIPLICATION	TELEPHONE	BOULEVARD	CRAVATE	OCTOBRE
PLASTIQUE	COLORIER	ESSUYER	COUSIN	SAPIN
FABLE	MINCE	CHOCOLAT	DETENTE	JAMBE
PENSER	SACOCHE	PLATRE	CABLE	BLEUET
DIVISION	JOURNAL	RUELLE	ECHARPE	JUILLET
MARBRE	PEINDRE	RINCER	COUSINE	PLATANE

## A4.2 – Grille de rappels

La présentation ci-dessous est une réduction. La taille réelle est le format A4.

Identifiant test :	Séance n° :	Test n° :	Prénom ( <i>inutile d'écrire le nom</i> ) : Classe :
--------------------	-------------	-----------	---

	Rappels
01	
02	
03	
04	
05	
06	
07	
08	
09	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	

Tableau des rappels validés :

	S I	S II	S III		S IV		S V	S VI		S VII		
Tests =>	T 1	T 2	T 3	T4	T 5	T 6	T 7	T 8	T 9	T 10	Σ	X i
	NST1 Neutre Indiv	NPGT2 Neutre Gpe	MST3FB Motivation Individuel	MST4 Motiv. Indiv.	MPGT5FB Motivation Groupe	MPGT6 Motiv. Groupe	NGIT7 Neutre Gpe inter.	MGIT8FB Motivation Gpe interactif	MGIT9 Motivation Gpe inter.	NST10 Neutre Indiv.		
Ha.	15	16	-	-	15	14	15 ▯▯▯	14	14 §§§	-	103	<b>14,7</b>
Cé.	-	-	11	12 *	14	13	16	15	15	11	107	<b>13,4</b>
Ro.	14	16	09	08	15	14	15 ▯▯▯	14	14 §§§	12	131	<b>13,1</b>
Ab.	13	16	13	04	15	14	15 ▯▯▯	14	14 §§§	12	130	<b>13,0</b>
Ya.	10	12	05	09	15	14	15 ▯▯▯	14	14 §§§	12	130	<b>13,0</b>
Or.	12	13	09	10	14	13	16	15	15	12	129	<b>12,9</b>
Ch.	-	-	07	11	05 ***	13 ▯	14	14 §§	15	10	99	<b>12,4</b>
So.	09	13	06	06	14	13	16	15	15	-	107	<b>11,9</b>
Bo.	-	-	04	13	05 ***	13 ▯	14	14 §§	15	09	87	<b>10,9</b>
El.	-	-	09	12 *	-	-	-	-	-	11	32	<b>10,7</b>
An.	11	12	06	06	05 ***	13 ▯	14	14	14 §§§	-	95	<b>9,5</b>
Ba.	-	-	10	09	-	-	-	-	-	-	19	<b>9,5</b>
Mt	-	-	06	06	05 ***	13 ▯	-	-	-	10	40	<b>8,0</b>
Ga.	-	-	03	00	00 **	00 ▯▯	00 §	-	-	-	NS	---
Me.°	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Mc°°	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

° : exclu temporairement par la direction de la SEGPA suite à une bagarre avec blessés

°° : absences non-justifiées

\* : 13 – 1 (invalidé : “médaillon” au lieu de “médaille”) = 12

\*\* : 14 – 14 (dans la mesure où il n’y a eu aucune participation active) = 00

\*\*\* : 13 – 8 (5 obscénités, 2 doublons et 1 logo « \$ » pour « argent ») = 05

▯ : 14 – 1 (1 obscénité) = 13

▯▯ : 13 – 13 (cf. \*\*) = 00

▯▯▯ : 16 – 1 (« désigner » au lieu de « dessiner ») = 15

§ : 16 – 16 (cf. \*\*) = 00

§§ : 15 – 1 (1 doublon) = 14

§§§ : 16 – 2 (2 intrus) = 14