

Jeu de plateau n°1: Aléas

Public: STS Bâtiment et IUT Génie civil

Durée de jeu 1h + Débriefing

2 équipes concurrentes

But : enquêter pour résoudre l'énigme

Déroulement :

- 1. Mise en situation
- 2. Quête d'indice
- 3. Construction de la solution
- 4. Comptage des points



Auteurs:

Michaël HUCHETTE Christian JOURDAN

Design graphique:Nicolás PIÑEROS CUELLAR

Avec le soutien de:









37 20 Janvier

VVXVXV

On voit, sur une photo du chantier, que les câbles d'alimentation électrique du chantier sont installés

22 Novembre 52

Nouveau constat : les murs d'infrastructure des bâtiments mitoyens empiètent de 40 cm sur les limites de propriété du projet



DÉFI



DÉFI

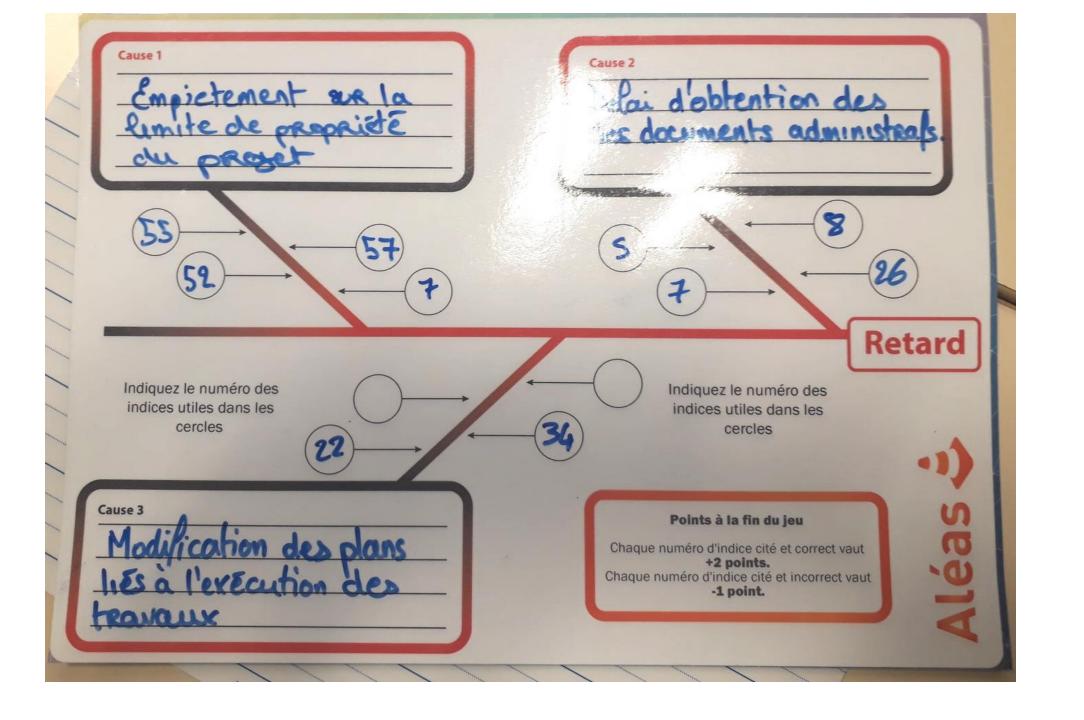
Quel intervenant produit et signe le document

- « Ordre de service de démarrage des travaux » ?
- a) L'entreprise signataire du marché de travaux
- b) Le maître d'ouvrage
- c) Le maître d'œuvre de conception

Avec quel intervenant une entreprise générale signe-t-elle le marché de travaux TCE (Tous corps d'état) ?

- a) Le maître d'œuvre de conception
- b) Le maître d'ouvrage
- c) Le maître d'œuvre d'exécution





Jeu de plateau n°2

Notice / Mode d'emploi du Jeu Jeu de plateau : « L'envers de mon look »

Description:

Ce jeu se joue sur un plateau en forme de spirale de 23 cases. Chaque case contient soit :

- Une question en lien avec le développement durable dans le secteur de l'habillement (sur un thème lié à l'environnement, l'économie ou le social).
- La condition « reculer de 2 cases ».



But du jeu:

L'équipe qui remporte la partie est celle qui arrive la première sur la dernière case du plateau. Si aucune équipe ne parvient à y arriver avant la fin du temps imparti, c'est l'équipe qui sera la plus prêt de l'arrivée qui l'emportera.

Règles du jeu :

La durée totale du jeu sera limitée à 15 minutes.

Pour cela, il faut former au minimum 2 équipes composées de 2 à 4 joueurs.

Toutes les équipes placent leurs pions sur la case « Départ ».

Les équipes lancent le dé et celle qui obtient le chiffre le plus grand débute la partie. Pour jouer, il faut lancer les 2 dés simultanément et avancer du même nombre de cases que le nombre obtenu. Pour pouvoir rejouer, il faut lire et répondre à la question indiquée dans la case. Une personne (professeur), relève au tableau les réponses des équipes et vérifie qu'elles sont différentes. Les équipes ne peuvent pas rejouer plus de 2 fois de suite.

Présentation du jeu : « Le revers de

Reculez de 2 cases

Le lin et le chanvre

La France est l'un des premiere producteure mondul de fin et de chantre.



L'entretien des produits

Les fibres

Elias cont fabriquies à partir de substances extrates du péreis, une resouvrie non removelable. Elies net l'auvellage d'éte relatantes et faciles d'eméretien, mais alles ne sont pas froillignetie déficilement recyclables et leur processus de fabrication set très

> Dans quelle matière les

eans sont-ils

Peux-tu citer un écolabel ?



La distribution

Certains produits fabriques en Asia sont très compittel Pour les marques distributeurs, il devient moins cher de payer du carbonent pour transporter les sittements que les fabriques en Europe.

> Le tramport de ses marchanduses émet du CO: contribue au récheullement climatique.

> > Reculez de

2 cases

Savez-vous

en quoi consiste

une économie

offered best possibles



Peux-tu citer une marque de vêtement fabriqué en France?

Reculez de

2 cases

Les salaires



Le cachemire

allen kallanen kantigeriske

Le coton



n quart de la production amiliate des filmes tratiles rovient du coton. a culture necessite beautosap anu, de soleil et de pesticidas.

pollution des sols et une contamination des employer

est insufficante, on distourre l'eau des rivières, des lacs et des nappes phréatiques pour intiquer les champs de coton.

En 2005, la mer d'Anal a perdu, à cause de cette pratique, les 3/8 de sa surface ce qui a rendu l'eas saite et a toil la plupert des formes de vie présentes.

after the position it are promited

DÉPART



FINASI

Reculez de 2 cases

Peux-tu citer une marque de vêtements éco-

responsables?



Le faill



Dans certains pays, or utility assured de plecume et des pe chinologues pour la manuer le cuiu cui ces substantes la migration de la cuium de la cuium

Des eubstançus intoxiguent les numeirs ainsi que la feure et la fore des rivères.

Circulaire?

By a plan de 4000 people d'apport et en France. C'en people de collectio et en de de en entre de l'apport et de en entre de l'apport et e

Le tri des TLC

re certains pays, la réglementation sur la dection des salariés est peu appliqués voir

Confection

teines techniques tel que le délevage no le lage qui permettent de rendre son jeuns plus s, estivaire des risques de conteny chez les riers. Aucune indemnité ni prise en Charge nur est apportes.

Ennoblissement des textiles

Thicklimments, when delicate ministry give day observances include according colorantes claimingues may fluste, anthomic loss de la transportation can dispurgement day providuals interligione according to province and provinces months accordinate part transportations to improve provinces and accordinate part transportations and provinces provinces and accordinate day accordinate. Reculez de 2 cases

Matériels:

- Le plateau de jeu est composé de 23 cases disposées en spirale (dimension 160 x 80 cm)
- 2 dés
- Un pion distinctif pour chaque équipe.
 - Un tableau ou une grande feuille.



Objectifs et intérêts pédagogiques :

Ce jeu se destine aux classes de CAP ou de Baccalauréat MMV (métiers de la mode et vêtements), composées généralement de 12 élèves de plus de 14 ans.

Il s'intègre dans une démarche d'éducation au développement durable. Il vise à favoriser la formation du jeune en tant que futur citoyen à travers la coconstruction de savoir, la coopération entre élèves et le développement de l'esprit critique.

Il permet de sensibiliser les jeunes aux enjeux du développement durable en lien avec leur filière de formation. Au travers des différentes questions, les élèves sont amenés à aborder des problématiques complexes et à comprendre les interactions qui lient les domaines de l'environnement, l'économie et le social.

Variante du jeu :

- Nombre de joueur : peut-être joué de manière individuelle avec un minimum de 2 personnes.
- Le nombre de case : peut être réduit ou augmenté en fonction du niveau des élèves ou de la durée du jeu.
- Les notions abordées : ici, elles sont tournées vers l'industrie de la mode mais elles pourraient porter sur le dérèglement climatique ou la gestion des ressources naturelles par exemple si on souhaite rester dans l'EDD.
- Des réponses sous forme de QCM pourraient être proposées en fonction du niveau des élèves.

Notice / Mode d'emploi du Jeu

Jeu de plateau : « L'envers de mon look »

Description:

Ce jeu se joue sur un plateau en forme de spirale de 23 cases. Chaque case contient soit :

- Une question en lien avec le développement durable dans le secteur de l'habillement (sur un thème lié à l'environnement, l'économie ou le social).
- La condition « reculer de 2 cases ».



But du jeu :

L'équipe qui remporte la partie est celle qui arrive la première sur la dernière case du plateau. Si aucune équipe ne parvient à y arriver avant la fin du temps imparti, c'est l'équipe qui sera la plus prêt de l'arrivée qui l'emportera,

Règles du jeu :

La durée totale du jeu sera limitée à 15 minutes.

Pour cela, il faut former au minimum 2 équipes composées de 2 à 4 joueurs.

Toutes les équipes placent leurs pions sur la case « Départ ».

Les équipes lancent le dé et celle qui obtient le chiffre le plus grand débute la partie. Pour jouer, il faut lancer les 2 dés simultanément et avancer du même nombre de cases que le nombre obtenu. Pour pouvoir rejouer, il faut lire et répondre à la question indiquée dans la case. Une personne (professeur), relève au tableau les réponses des équipes et vérifie qu'elles sont différentes. Les équipes ne peuvent pas rejouer plus de 2 fois de suite.



Quelques points à appréhender : •••

La gestion du temps de jeu (durée)

Adaptation du jeu au public (niveau)

Recentrer le jeu sur un thème (ne pas s'éparpiller)

Le temps de bilan /synthèse (debriefing)